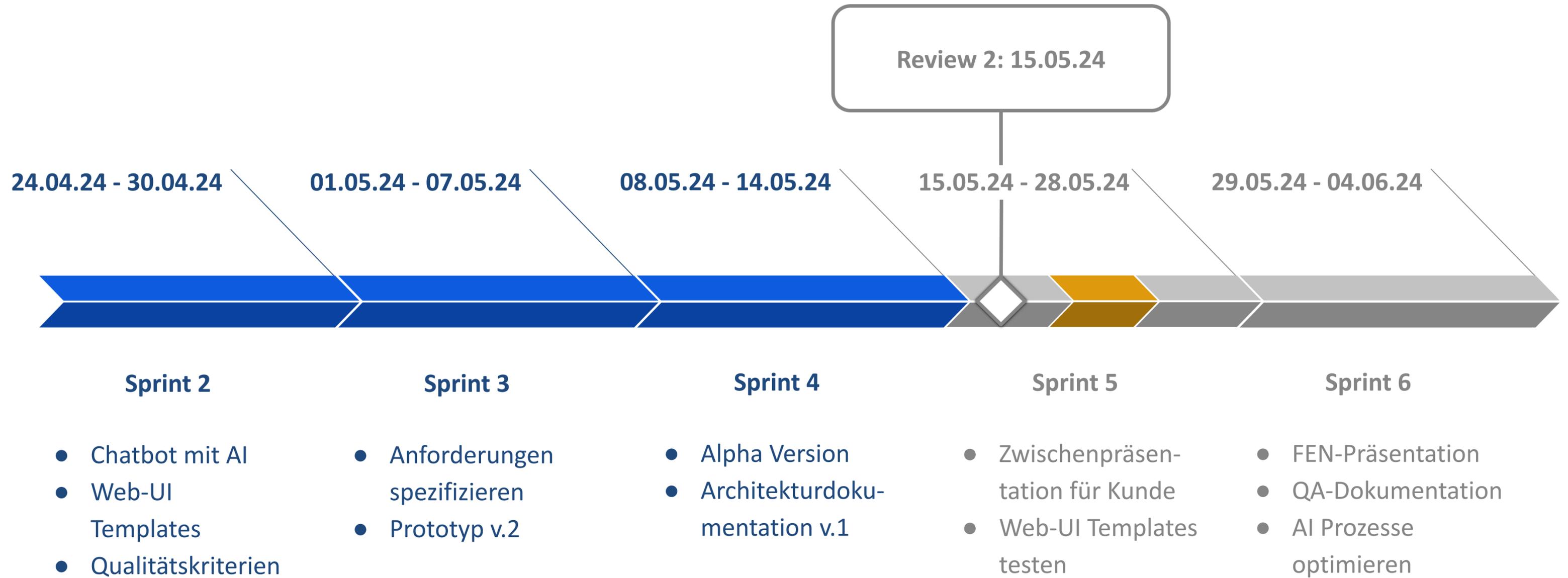




Review 2 - 15.05.2024

Softwareentwicklungsprojekt

Vortragende: Zehra-Fikriye Gönenc & Johannes Moseler



 : Pfingstferien (20.05.24 - 24.05.24)

Sprint 2-Grundstein

24.04.24 - 30.04.24

Angaben in ph

Kategorie	Arbeitspaket	soll	ist	Differenz	Status
Organisation	- Sprint Planning	6	6	0	✓
	- Sprint Retrospektive	3	5	+2	✓
	- Daily Scrum	5	6	+1	✓
	- Kunden Meeting	3	3	0	✓
Dokumentation	- Überarbeitung der Projektdokumente	16	10	-6	✓
	- Architektur Dokumentation (Grob-Version)	34	10	-24	📋 (24)
	- Feedback sammeln und zusammenführen	5	3	-2	✓
	- Qualitätskriterien für AI-Webseite festlegen	13	10	-3	✓
Entwicklung	- AI-API und Cody-Engine verbinden ↻:	21	-	+5	✓
	→ Cody-Engine mit Template-Auswahl verbinden	-	16	-	✓
	→ Template-Auswahl mit Backend verbinden	-	10	-	✓
	- Chatbot mit AI implementieren	15	16	+1	✓
	- Website-Templates erstellen	8	3	-5	✓
	- Template Auswahllogik implementieren	5	9	+4	✓
	- Server für AI aufstellen *	0	3	+3	✓
	- Frontend für User-Input (AI-Chatbot) *	0	8	+8	✓
- Backend für Annahme des User-Inputs *	0	5	+5	✓	
Pflichttermine	- FEN	36	36	0	✓
	- Teamworkshop	10	11	+1	✓
	- Review 1 Präsentationen	30	35	+5	✓
Summe	5d * 7ph * 6p = 210	210	205	-5	

Sprint 3-Rohbau 1.Teil

01.05.24 - 07.05.24

Angaben in ph

Kategorie	Arbeitspaket	soll	ist	Differenz	Status
Organisation	- Sprint Planning	9	6	-3	✓
	- Sprint Retrospektive	3	4	+1	✓
	- Daily Scrum	5	5	0	✓
	- Kunden Meeting	3	6	+3	✓
	- Neues Time-Tracking Tool *	0	2	+2	✓
Dokumentation	- Überarbeitung der Projektdokumente	3	2	-1	✓
	- Architektur Dokumentation (Grob-Version) ↻	24	24	0	✓
	- Jour Fixe 2 erstellen	13	16	+3	✓
	- Quality Assurance (FEN)-Grundstruktur	4	3	-1	✓
	- FEN-Präsentation-Grundstruktur	3	2	-1	✓
	- Erstellung Teamstimmung-Fragebogen	2	2	0	✓
	- Code-Richtlinien Dokument erstellt	1	1	0	✓
	- Hausaufgabe Bit Expert	0	1	+1	✓
Entwicklung	- Verbinden der Komponenten	21	24	+3	✓
	- Ladebildschirm erstellen und einbinden	13	10	-3	✓
	- AI-Chatbot einbinden	21	16	-5	✓
	- Templates recherchieren und erste Templates erstellen	13	11	-2	✓
	- Interne Vorstellung von Projektstand von Entwicklern	18	18	0	✓
Pflichttermine	- Nachbesprechung mit Prof. Leuchter	5	3	-2	✓
Summe	4d * 7ph * 6p - 1d * 7ph * 1p = 161	161	156	-5	

Sprint 4-Rohbau 2.Teil

08.05.24 - 14.05.24

Angaben in ph

Kategorie	Arbeitspaket	soll	ist	Differenz	Status
Organisation	- Sprint Planning	6	6	0	✓
	- Sprint Retrospektive	3	3	0	✓
	- Daily Scrum	5	5	0	✓
	- Teambuilding	12	0	-12	📋 (12)
Dokumentation	- Review 2 erstellen	16	20	+4	✓
	- Architektur Dokumentation für Abgabe (V.1) nacharbeiten	11	21	+10	✓
	- Pflichtenheft für Abgabe (V.2) nacharbeiten	8	11	+3	✓
	- Projekthandbuch für Abgabe (V.2) nacharbeiten	5	7	+2	✓
	- Architektursichten für Kunden und Dokumentation erstellen	8	13	+5	✓
Entwicklung	- Sticky-Informationen von Prooph-Board an Backend senden	8	8	0	✓
	- Templates mit Prooph-Board Funktionalität durch AI vereinen	21	25	+4	📋 (8)
	- Workshop: Cody-Engine Code	3	3	0	✓
	- Hinzufügen von Chat AI Funktion nach Erstellung von Website	5	5	0	✓
	- Alpha Version fertigstellen und testen	8	9	+1	✓
	- Weitere Templates erstellen	4	0	-4	📋 (4)
Pflichttermine	- Jour Fixe 2 Präsentationen	25	20	-5	✓
	- Jour Fixe 2 Nachbesprechung mit Dozent	6	3	-3	✓
Summe	4d * 7ph * 6p - 2d * 7ph * 1p = 154	154	159	+5	

08.05.24 - 14.05.24

Herausforderung	Lösung
<p>Sprint 4:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Durch Kundenwunsch plötzliche Umstellung auf Cody-Engine Backend (TypeScript)2. Fehleinschätzung des Dokumentationsaufwandes für die Review 2 Abgabe	<p>Sprint 4:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Von Python-Backend auf TypeScript-Backend umstellen, dafür mussten wir TypeScript-Basics lernen2. Umplanung von Teamressourcen in Dokumentations-Arbeitspakete, folglich wurden andere Arbeitspakete verschoben



Sprint 5-Richtfest

15.05.24 - 28.05.24

Angaben in ph

Kategorie	Arbeitspaket	soll	ist	Differenz	Status
Organisation	- Sprint Planning	6	-	-	-
	- Sprint Retrospektive	3	-	-	-
	- Daily Scrum	5	-	-	-
	- Kunden Meeting	3	-	-	-
	- Status-Update nach den Pfingstferien	12	-	-	-
	- Teambuilding ↻	12	-	-	-
Dokumentation	- QA Dokument erstellen	35	-	-	-
	- FEN Präsentation erstellen	30	-	-	-
	- Projekt Dokumente überarbeiten	18	-	-	-
	- Jour Fixe 3 anfertigen	13	-	-	-
	- Kunden Zwischenpräsentation anfertigen (weg -> hausaufgaben)	21	-	-	-
Entwicklung	- Weitere Templates erstellen ↻	4	-	-	-
	- Team-Website erstellen	6	-	-	-
	- Prompt aus Stickies optimieren	8	-	-	-
	- Prototyp für Kundenpräsentation vorbereiten (weg)	14	-	-	-
	- Templates mit Prooph-Board Funktionalität durch AI vereinen ↻	8	-	-	-
Pflichttermine	- TEW	9	-	-	-
	- Nachbesprechung von Review 2 mit Dozent	3	-	-	-
Summe	10d * 7ph * 6p - 5d * 7ph * 6p = 210	210			

Risiko:

Kunde bevorzugt die Verwendung der IONOS LLM

Indikator:

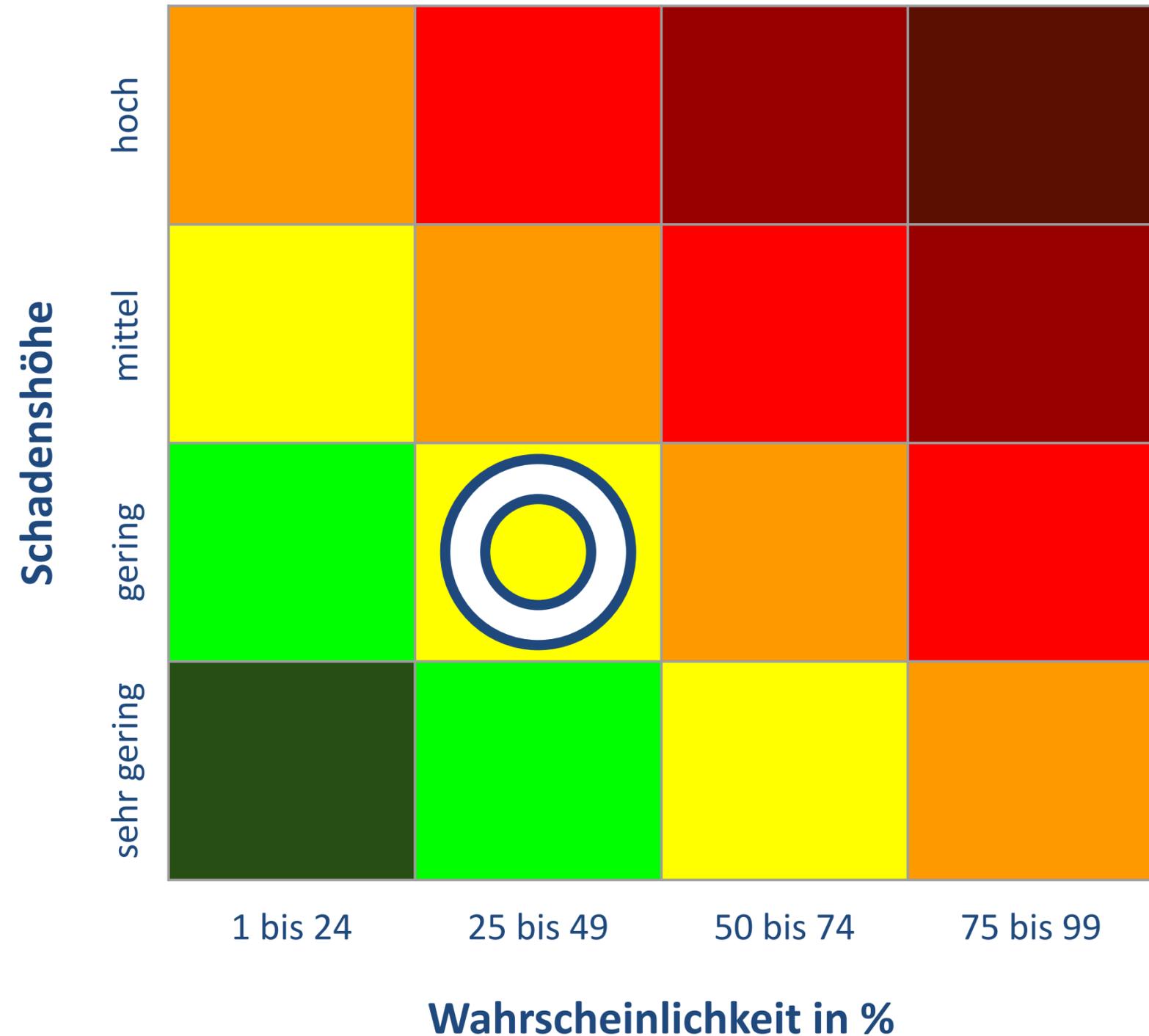
Wurde im Kundenmeeting angesprochen

Präventiv:

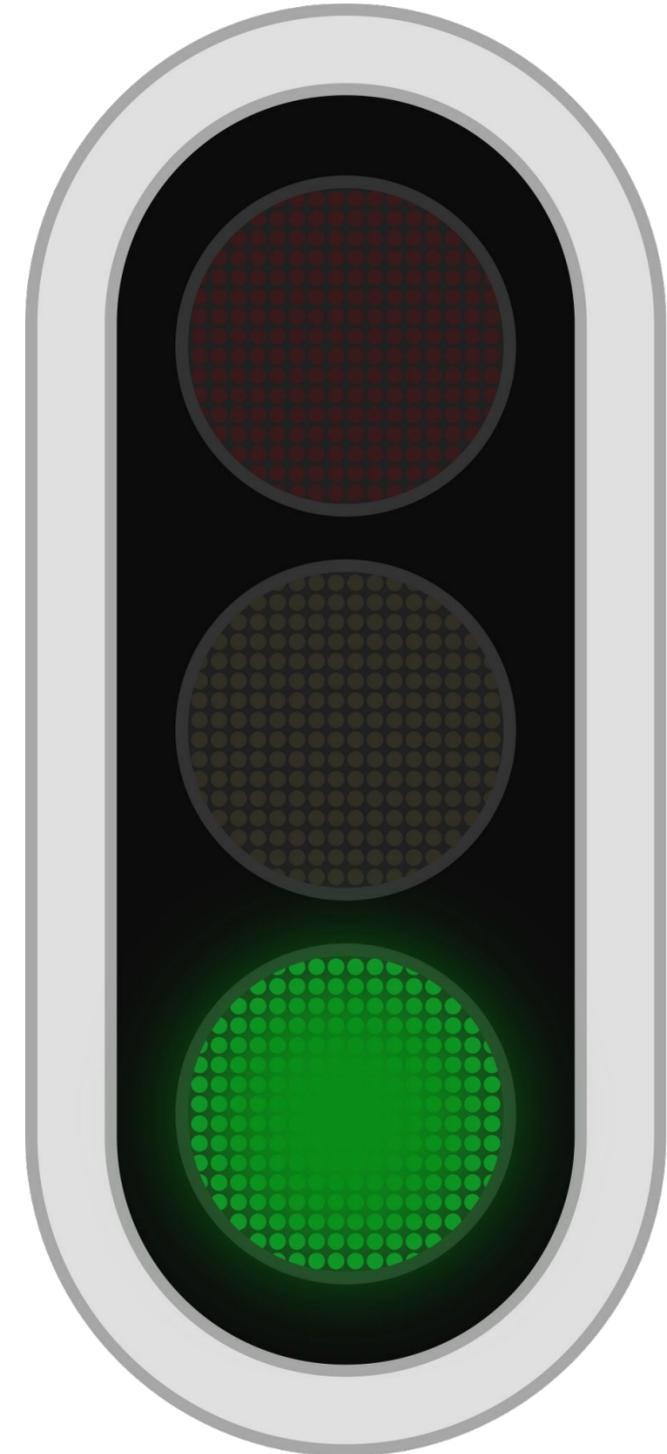
Verwendete LLM API ist modular austauschbar

Reaktiv:

Das implementierte Programm ist für Anpassungen flexibel genug



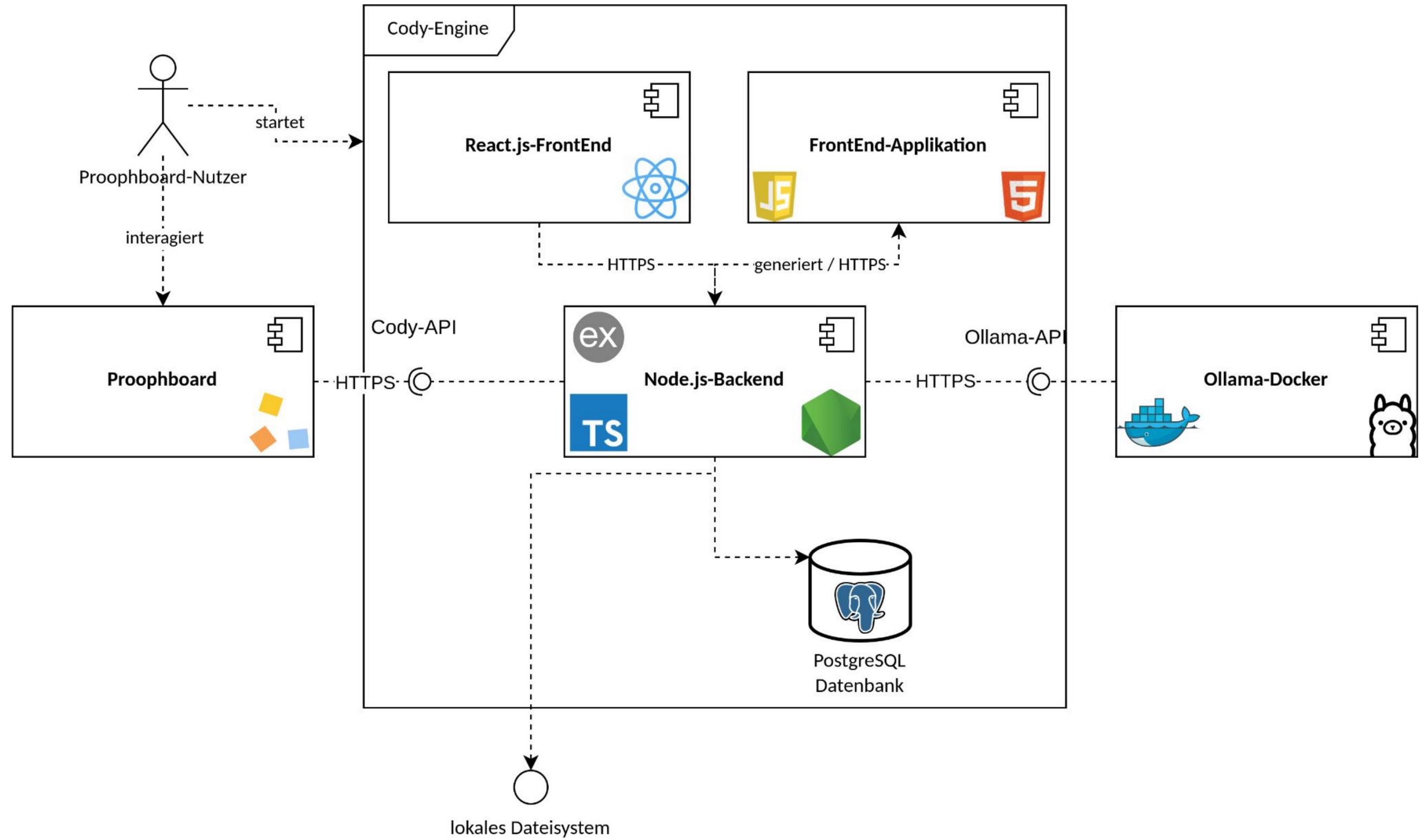
- **Architekturdokumentation v.1 abgeschlossen**
- **Alpha Version fertig**
 - Enthält alle Basisfunktionen



Prototyp

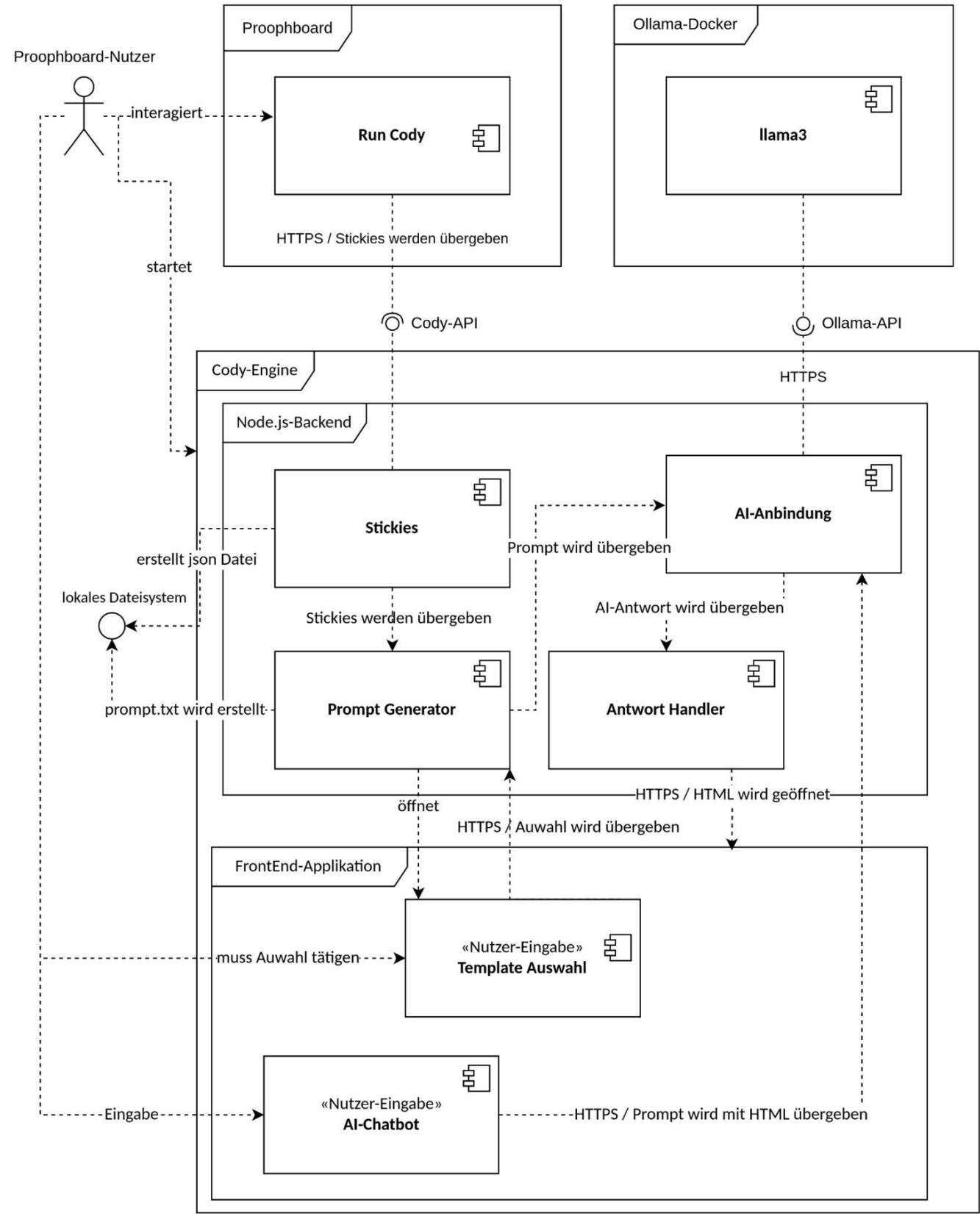


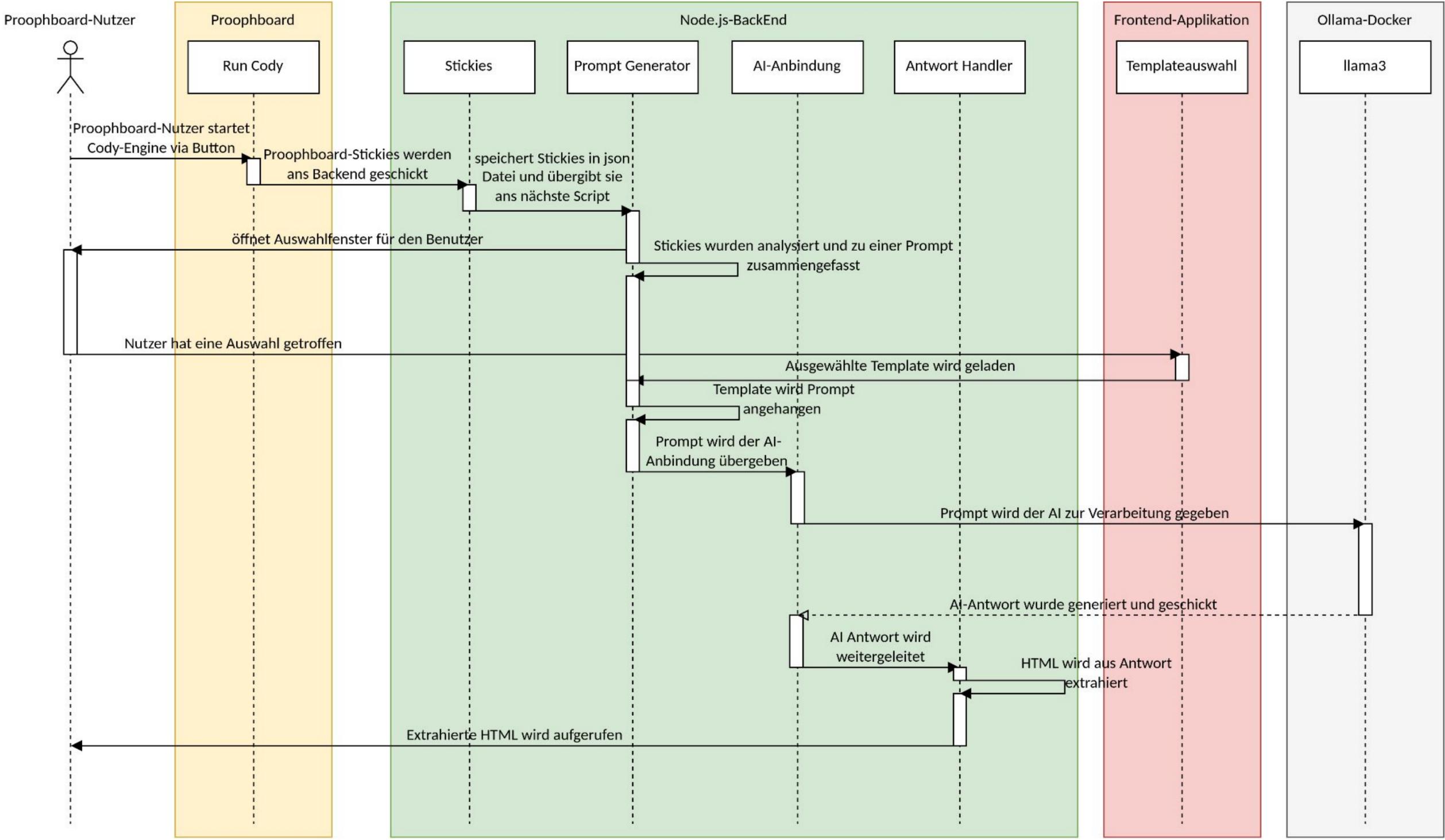
Ebene 2:

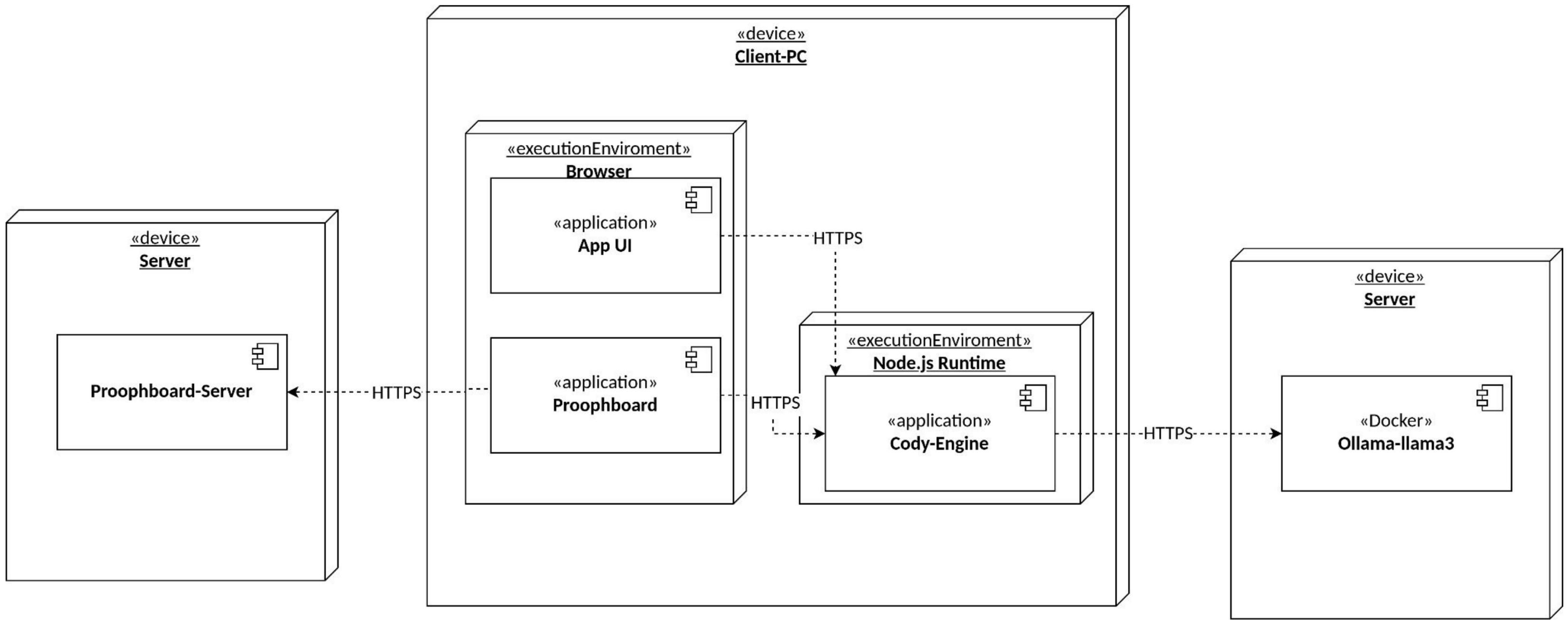




Ebene 3:







Live-Demonstration - Prototyp

Gibt es noch Fragen?